



Der Schiedsrichtereinsatz beginnt schon einige Tage vor dem Spiel:

- Ich kontrolliere auf www.swiss-baseball.ch/spielbetrieb/ oder auf [BSM](#) ob sich etwas am Datum, Austragungsort oder Spielbeginn geändert hat.
- Ich mache mich mit den aktuellen Ground Rules des Spielfeldes vertraut und falls ich den Weg dorthin nicht kenne, frage ich beim Heimverein nach.
- Wenn ich keine eigene Schiedsrichterausrüstung besitze, kümmere ich mich vorgängig darum, dass die vom Verein gestellte Ausrüstung greifbar und vollständig ist.
- Ich informiere mich ggf. über Besonderheiten der Liga (Springer, Alterstabelle, Infoblatt Juv, Cad, 1. Liga, approved bats, Speed-up rules, Extra Innings rules etc.) auf der [Verbandswebsite](#).

Am Spieltag

Vor dem Spiel

- Ich bin mindestens **45 Minuten vor Spielbeginn** auf dem Platz und ziehe mich um, bevor ich mit dem Vereinen in Kontakt trete.
- Ich bespreche ich mit meinem Partner die Zeichen und wie wir uns in bestimmten Situationen verhalten sollen.
- Ein Umpire kontrolliert die Spielerlisten der Teams (Heimteam 35', Gastteam 30' vor dem Spiel). Fehlt ein Spieler auf der Liste, muss dies auf dem Lineup vermerkt werden. Alle Spieler der NLA und NLB müssen auf mein Verlangen einen gültigen Fotoausweis vorzeigen können.
Folgende Original-Papiere sind zulässig: ID, Pass, Fahrausweis, Ausländerausweis, Familienbüchlein. In der 1. Liga und in Jugendlichen genügt eine Kopie des Ausweises.
- Danach begehen wir das Feld und achten auf Löcher in den Zäunen, lose Bases oder Plates und Feldmarkierungen.
- **Fünf Minuten vor dem Spiel** rufen wir die beiden Coaches zum **>Plate Meeting**. Wir tolerieren nur Coaches, keine Spieler. Ich nehme zuerst zwei Lineups des Hometeams entgegen und danach zwei des Gastteams. Ich vergleiche die beiden und nenne den Coaches Pitcher und DH. Wenn die Lineups in Ordnung sind, unterschreibe ich alle und gebe den beiden Coaches je eine Kopie des Gegners. Dann verkünde ich die Groundrules.



Während dem Spiel

- Ich signalisiere meinem Partner immer wieder die Anzahl der Outs, Infieldfly-, Timeplay- und andere Situationen. > **Call & Signals**
- Spielerwechsel trägt der Plate Umpire auf seiner Lineup ein und meldet sie dem gegnerischen Coach und dem Scorer.
- Der Baseumpire notiert sich die Runs. Nach jedem Inning prüfe ich mit dem Scorer die erzielten Runs. Bei Differenzen ist der Umpire massgeblich.
[Meisterschaftorganisation & Spielbetrieb IV. G. 1.](#)
- Ich Sorge dafür, dass die Inningswechsel schnell gehen und dass nicht zu viele Times genommen werden.
- Ich achte darauf, dass auf dem Feld und in den Dugouts die Richtlinien der Baseballregeln und des Verbandes eingehalten werden. Vornehmlich, dass die Spieler und Coaches eine korrekte Uniform tragen, dass sich die Spieler im Dugout aufhalten und die Zuschauer in ihren Bereichen, dass die Spieler in Uniform weder Tabak, Alkohol noch andere Drogen konsumieren.
- In den Inningwechsel treffen wir uns nur, wenn wir etwas zu besprechen haben. Wir haben andere Aufgaben als Smalltalk zu betreiben.
- Legt ein Coach einen Spielplatzprotest ein, soll er mir den genauen Grund des Protests angeben. Ich mache mir Notizen und wiederhole den Grund des Protests. Dann bespreche ich die Sachlage mit meinem Partner. Bleiben wir bei der Entscheidung, melde ich dem Scorer, dass unter Protest weitergespielt wird. > [Formular ausfüllen!](#)
- Wird ein Spieler vom Spiel verwiesen >**Ejections**, kann ich das Spiel wieder aufnehmen, bevor sich dieser vom Areal entfernt hat. Ich achte aber darauf, dass er nicht in der Nähe des Spielfeldes oder der Spielerbänke bleibt. > [Formular ausfüllen](#)

Nach dem Spiel

- Ich bespreche das Spiel kurz mit meinem Umpire-Partner und gebe ihm ein ehrliches Feedback.
- Gab es Ejections oder Proteste, melde ich diese sofort nach dem Spiel telefonisch der [technischen Kommission](#), sowie am gleichen Tag mittels [Formular](#) an tk@swiss-baseball.ch.
- Fehlende Zäune oder Feldmarkierungen melde ich am gleichen Tag an tk@swiss-baseball.ch.
- Bei Schwierigkeiten, Regeldiskussionen oder anderen Vorkommnissen kann ich mich jederzeit an die Schiedsrichterkommission wenden.



Kommunikation

- Vor dem Play-Call zeigt der Plate Umpire auf seinen Kollegen und dieser zeigt ihm an, dass er bereit ist.
- Nach jedem Batter, nach jeder Spielsituation zeigen beide Umpires die Anzahl der Outs an.
- Will ein Umpire nach den Outs fragen, pumpt er mit einer Hand seitlich des Körpers.
- Der Plate Umpire zeigt regelmässig den Count an, vor allem aber nach jedem Foul Ball/Time Call.
- Willst du deinen Partner nach dem Count fragen, tippst du mit der rechten Hand an den Oberschenkel.
- Infield Fly Situation: rechte Faust vor die linke Schulter.
- Wenn die Infield Fly Situation wieder aufgehoben ist, mit der rechten Hand von oben nach unten über den linken Arm fahren.
- Time Play Situation: Zeige zwei Outs an und zeige auf die Homeplate.
- Wenn der Plate Umpire ins Infield geht und einen Call an einer Base macht, muss er dem BU den Runner übergeben, bevor er wieder zurück zur Home Plate geht.
- Wenn der Base Umpire ins Outfield geht, wenn es nicht klar ist, wer den Catch/no Catch Call machen soll oder wenn ein Umpire ein Call an einer Base oder Plate des anderen übernimmt, muss er das seinem Partner laut und deutlich mitteilen!



Bekleidungsvorschriften für Schiedsrichter des SBSV

Alle SchiedsrichterInnen, die ein offizielles Spiel des SBSF leiten, müssen folgendermassen gekleidet sein:

- **Hell- oder dunkelblaues Schiedsrichterpoloshirt mit dem Offiziellen Schiedsrichteremblem auf der linken Brust.**
- Graue, **lange** Hosen (Baseball) – dunkelblaue Hosen (Softball)
- Offizielles Schiedsrichtercap mit dem SBSF-Emblem oder ein schwarzes oder dunkelblaues, **neutrales** Cap.
- Maske, Brustpanzer und Beinschützer sind **für den Plate Umpire** obligatorisch, **wobei Brustpanzer und Beinschützer** unter der Kleidung zu tragen sind.
- Bei Regen **und Kälte** darf eine schwarze oder dunkelblaue, **neutrale Jacke** angezogen werden.
- **Feste, schwarze** Schuhe (im Feld), **Sicherheitsschuhe** (an der Home Plate).
- Die Farbe der **Poloshirts** muss einheitlich sein.
- **Für SoftballschiedsrichterInnen gelten ansonsten die Bekleidungsvorschriften gemäss der ISF Regel 10 c-e.**

Anmerkung:

Neutral bedeutet: keine Vereinslogos und nur unauffällige Markenlogos.



Aufwärmtraining vor dem Spiel (Pregame Practice)

- Es stehen grundsätzlich 90 Minuten für das Pregame Practice auf dem Spielfeld zur Verfügung. Die nachstehende Tabelle zeigt den detaillierten Ablauf vor dem Spiel.

Ablauf vor dem Spiel

Wann	Heimteam	Gastteam	Schiedsrichter
90 Min. vor Spielbeginn	Spielfeld bereit Beginn Batting Practice (30 Min.)		
60 Min. vor Spielbeginn		Beginn Batting Practice (30 Min.)	Kontrolle des Spielfelds
30 Min. vor Spielbeginn	Beginn Fielding Practice (10 Min.)		
20 Min. vor Spielbeginn		Beginn Fielding Practice (10 Min.)	
10 Min. vor Spielbeginn			
5 Min. vor Spielbeginn	Treffen Manager/ Schiedsrichter auf Homeplate ; Austausch der Lineups Mannschaft geht aufs Feld; Pitcher wärmt sich auf	Treffen Manager/ Schiedsrichter auf Homeplate ; Austausch der Lineups	Treffen Manager/ Schiedsrichter auf Homeplate ; Austausch der Lineups
Spielbeginn	Erster Pitch		

- In Ausnahmefällen kann das Pregame Practice abgekürzt werden. Dabei wird darauf geachtet, dass beide Teams gleich viel Batting Practice Zeit bekommen. Die halbe Stunde vor dem Spiel wird nicht gekürzt.