

Réunion au marbre



5 minutes avant le début du match, les arbitres rencontrent les entraîneurs officiels au marbre. Il est important pour les arbitres de prendre en charge le match à cette rencontre. Le ton se veut poli. Ne fraternisez pas avec les entraîneurs. L'arbitre principal doit se concentrer sur son travail.

Contenu de la rencontre au marbre

1. L'arbitre principal prend la liste des joueurs de l'équipe locale en premier, puis, celle de l'équipe adverse. À réception de la liste de l'équipe locale, l'arbitre principal est en contrôle du terrain.
2. L'arbitre contrôle chacune des listes et recherche des erreurs éventuelles. Il mentionne s'il y a un frappeur désigné ou non et qui est le lanceur rentrant.
3. Il tient les listes en face de lui et les compare. Il recherche des erreurs du genre: deux joueurs défensifs à la même position, des joueurs sans numéro de licence etc. Maintenant c'est le bon moment pour effectuer ces corrections.
4. Les deux entraîneurs reçoivent la liste des joueurs de l'équipe adverse. Cela établit l'ordre des frappeurs. À partir de ce moment, tout changement est une substitution officielle. Faites une marque dans un coin des listes officielles et conservez-les.
5. L'arbitre principal explique les règles du terrain. En accord avec le règlement, c'est normalement l'entraîneur qui explique les règles du terrain, mais c'est une bonne façon pour un arbitre de prendre le match en main. Spécialement parce que les règles du terrain sur nos surfaces de jeux sont bien connues.
Commencez par le backstop et faites le tour du terrain. Mentionnez tout ce qui est nécessaire, comme l'équipement sur la surface de jeux, en dehors des lignes de jeux, les arbres, les règles du terrain en sections doubles, les trous dans la clôture etc.
6. L'arbitre principal demande si les entraîneurs ont des questions et si ce n'est pas le cas... que le match commence.