



4.00

Spielvorbereitung





4.01 Bevor das Spiel beginnt...



- a Einhaltung der Regeln
- b Spielfeldmarkierungen prüfen
- c Matchbälle prüfen
- d 12 Ersatzbälle
- e wenn nötig, neuen Ball ins Spiel geben
- f Magnesium-Beutel hinter Pitcher's Plate
- g der Plate Umpire kann verlangen, dass das Flutlicht eingeschaltet wird



4.03 Plate Meeting 5 min before game time



- a Lineup Home Team
- b Lineup Gast Team
- c Feldpositionen, DH und Ersatzspieler
~~MLB Pitcher Begrenzung 2020~~
- d Lineups kontrollieren und austauschen
- e PU übernimmt Kontrolle mit Home-Lineup
30-Minuten-Regelung/Sonderregelungen (2019)
 - offensichtliche Fehler in der Lineup sollen vor dem Spiel korrigiert werden



4.04 Beispielbarkeit des Feldes



- ~~a Heimmannschaft entscheidet, ob ein Spiel wegen Witterung etc. nicht gespielt wird. Vereine können beim Verband Richtlinien für besondere Regelungen einreichen (2019)~~
- ~~b Plate Umpire des 1. Spiels entscheidet über das 2. Spiel eines Doubleheader~~



4.04 Beispielbarkeit des Feldes



Spielabsagen nur durch die Schiedsrichter/Platzwart auf dem betreffenden Spielfeld gemacht. Anwesend müssen sein:

- Platzwart (wenn vorhanden)
- Schiedsrichter
- Heimmannschaft

Anmerkung:

- Im Normalfall Spielabsage auf dem Spielfeld
- Jedes Spiel, wenn immer möglich, durchführen

[Siehe Reglement Meisterschaftsorganisation Punkt IV. A. Gameday](#)



4.05 Ground Rules



- Home Coach gibt vor dem Spiel spezielle Ground Rules bekannt
- ist der Gast Coach nicht einverstanden, bestimmt der Plate Umpire die Ground Rules
- Ground Rules dürfen den OBR nicht widersprechen!



4.06 Fraternization



- Spieler in Uniform sollen sich weder mit Zuschauern noch mit Gegnern unterhalten

Dieser Punkt muss nicht wörtlich genommen werden. Trotzdem sollen sich die Spieler im Dugout aufhalten.



4.07 Sicherheit



a Personen im Feld

- nur Spieler und Coaches in Uniform oder Personen mit Erlaubnis dürfen sich auf dem Spielfeld aufhalten



4.07 Sicherheit



b Betreten des Feldes

- das Home Team muss dafür sorgen, dass das Spielfeld nicht von Unbefugten betreten werden kann

STRAFE:

Sofern das Spielfeld nicht innerhalb einer vernünftigen Zeit (mind. 15 min) geräumt ist, kann das Spiel zugunsten der Gäste forfeited werden.



4.08 Doubleheader



- a maximal 2 Spiele pro Tag zwischen 2 Teams, ein 3. Spiel beenden ist erlaubt
- b das 1. Spiel muss beendet sein, bevor das 2. Spiel beginnen kann
- c mind 30' - **max 45'** Pause zwischen 2 Spielen
- d Umpire muss alles Nötige veranlassen, dass das 2. Spiel gespielt werden kann



4.08 Doubleheader



- e bei verzögertem Spielbeginn ist dieses Spiel das 1. Spiel des DHs
- f ein Nachholspiel ist das 2. Spiel eines DHs
- g bei Unterbruch wegen Unbespielbarkeit kann der Plate Umpire das Home Team anweisen das Spielfeld in Schuss zu bringen
 - weigert sich das Home Team dem nachzukommen, ist ein **Forfait** möglich