



6.00
Behinderungen, Illegale Aktionen, Fehlverhalten





6.01a Interference durch Batter oder Läufer



1. Catcher bei einem dropped 3rd strike behindern: **Dead Ball (auch unabsichtlich)**, Batter-Runner out, Runners zurück
2. absichtlich einen Foulball umlenken
3. Batter behindert Play an Home Plate: Runner out
4. Offense in Basenähe - Verwirrung - betroffener Runner out



6.01 Interference durch Batter oder Läufer



- 5 nach Out Behinderung an Spielzug
- 6 Läufer versucht Double Play zu verhindern - **Läufer und Batter out, kein Läufer rückt vor!**
- 7 Batter versucht Double Play zu verhindern – **Batter und Runner am nächsten zur Home Plate out, kein Runner rückt vor!**
- 8 Basecoach hilft Läufer körperlich
- 9 R3 - Basecoach provoziert Wurf



6.01 Interference durch Batter oder Läufer



10. Fielder beim Fangen eines geschlagenen Balles oder absichtlich einen geworfenen Ball berühren (**Kommentar**) Batter keine Behinderung -> 1st Base, **Batter hat auch Schlagdurchgang beendet wenn Runner Behinderung (3. Out) über Foul Territory** begeht
11. Fairball trifft Läufer, bevor er an einem Fielder vorbei geht oder ihn berührt **Kommentar** -> Batter auf 1st Base

Läufer ist out und Ball ist DEAD





6.01b Vortritt



- Offense muss einem Fielder den nötigen Platz gewähren um einen Ball zu spielen
- bei Behinderung durch Offense (ausser Runner)
 - geschlagener Ball -> DEAD - Batter out
 - geworfener Ball -> DEAD - Läufer, dem der Spielzug galt out



6.01c Catcher's Interference



Batter bekommt 1st...

- folgt ein Spielzug auf ein CI, besteht die Möglichkeit **einer Option**
- **keine Option**, wenn alle Läufer eine Base vorrücken konnten und der Batter sicher die 1st Base erreicht hat



6.01d Unabsichtliche Behinderung



- Ausser Offense, Basecoach oder Umpire
- bei unabsichtlicher Behinderung: Live Ball
- Bei absichtlicher Behinderung (Fangen, Aufnehmen, Schieben/Treten): Dead Ball Strafe nach Ermessen des Umpires



6.01e Behinderung durch Zuschauer



- Dead Ball
- Strafe nach Ermessen des Umpires



6.01f Base Coach / Umpire



- geworfener Ball berührt zufällig Base Coach: Live und in Play!
- geworfener/gepitchter Ball berührt Umpire: Live und in Play!
- Base Coach berührt geworfenen Ball absichtlich: Dead Ball - Läufer out



6.01g Interference bei Steal of Home/Squeeze Play



R3 stiehlt und Batter wird behindert

- Time
- Interference
- R3 scort wegen **Balk**
- Batter zur 1st wegen Catcher's Interference



6.01h Obstruction



(1) Typ A Obstruction

- Behinderung eines Läufer, dem der Spielzug gilt oder Schlagmann blockiert
- sofort Dead ball und der betroffene Läufer rückt mindestens eine Base weiter als die bereits besetzte
- **Ausnahme: FLYBALL oder geworfener Ball, der schon in der Luft ist (ev. Überwurf)!**



6.01h Obstruction



(2) Typ B Obstruction

- Behinderung eines Läufer, dem kein Spielzug gilt
- Behinderung anzeigen, Spiel laufen lassen
- ist kein Spielzug mehr möglich: Time und Strafe verhängen, wenn nötig
- **betroffener Läufer kann out sein, wenn er versucht weiter vorzurücken als zugesprochen**



6.01i Collisions at Home



1. Runner darf Basepath nicht verlassen für Kollision an Home Plate
2. Catcher darf Home nur blocken, wenn im Ballbesitz oder im Begriff, den Ball zu fangen





6.01j Slide beim Double Play



« *bona fide* » Slide

1. Slide (Bodenkontakt Gesäss/Oberkörper) muss vor Base beginnen
2. Kann und versucht Base mit Hand/Fuss zu erreichen
3. Kann und versucht auf Base zu bleiben
4. Slide in Reichweite der Base ohne Richtung zu ändern um Kontakt mit Feldspieler zu provozieren*



6.02 Illegale Aktionen des Pitchers



a. Mit Läufer auf Base ist es ein Balk, wenn...

- 1 Start und Stopp
- 2 Wurf antäuschen zur 1st Base oder 3rd Base
- 3 keine Distanz und Richtung (Schritt) zur Base
- 4 Wurf oder Fake zu unbesetzter Base
- 5 illegaler Pitcher (2.00)



6.02 Illegale Aktionen des Pitchers



- 6 Pitch ohne zum Batter zu schauen
- 7 Pitcherbewegung ohne Kontakt zu Plate
- 8 Unnötige Spielverzögerung
- 9 an oder über der Pitcher's Plate ohne Ball
- 10 Hand vom Ball lösen ohne Pitch/Pick-off



6.02 Illegale Aktionen des Pitchers



- 11 an der Pitcher's Plate den Ball fallen lassen
- 12 Catcher ausserhalb der Box bei IBB
13. kein Stopp aus der Set Position

DEAD Ball, jeder Läufer rückt eine Base vor, ausser Batter erreicht sicher 1st Base und jeder Läufer mindestens 1 Base vorrückt



6.02 Illegale Aktionen des Pitchers



b. illegaler Pitch ohne Läufer:

Ball

- ausser Hit, BB, Error, HP etc.



6.02 Illegale Aktionen des Pitchers



c. Der Pitcher darf nicht...

- 1 Hand zum Mund 1. Warnung, 2. Ball
- 2 auf Ball, Hand oder Handschuh spucken
- 3 Ball an Körper, Handschuh, Uniform reiben
- 4 fremde Substanz auf Ball
- 5 Oberfläche des Balls verändern
- 6 veränderten Ball pitchen
- 7 fremde Substanz auf Mann/im Besitz



6.02 Illegale Aktionen des Pitchers



- 8 Spielverzögerung, bei Wiederholung Ejection
- 9 absichtlich den Batter anwerfen
 - A. Pitcher oder Pitcher und Manager vom Spiel verweisen
 - B. Pitcher und Manager beider Mannschaften verwarnen



6.02 Illegale Aktionen des Pitchers



d. STRAFEN

Verstoss gegen 6.02 (c)(2)-(7)

- 1 Pitcher sofort vom Spiel verweisen + Spielsperre
- 2 ev. Option Play, ausser alle sicher vorgerückt
- 3 trotz Option Play gilt Strafe (1)
- 4 falls kein Option Play > Ball **ODER** Balk
- 5 Schiedsrichter einziger, der über Verletzung der Regel entscheidet



6.03 Unerlaubte Handlung Batter



a Batter ist out wegen unerlaubter Handlung, wenn...

- 1 Schlag ausserhalb der Batter's Box (fair/foul)
- 2 wechseln der Batter's Box, während der Pitcher in regelgerechter Position ist
- 3 Batter behindert den Catcher* (Bewegung)
- 4 Batter behindert den Catcher* (Schläger)
- 5 illegales Bat in der Batter's Box - Ejection - nicht Pinetar!



6.03 Falsche Schlagreihenfolge



b Falsche Schlagreihenfolge

1. ein Batter ist out, wenn er verpasst zu schlagen und die Defense einen Einspruch (Appeal) erhebt
2. der falsche Batter kann während dem At Bat ersetzt werden



6.03 Falsche Schlagreihenfolge



b Falsche Schlagreihenfolge

3. wenn nach dem At Bat ein Appeal gemacht wird, ist der richtige Batter out und alle Läufer, die durch eine Handlung des falschen Batters vorgerückt sind, kehren zur Ausgangsbasis zurück



6.03 Falsche Schlagreihenfolge



b Falsche Schlagreihenfolge

4. Ein Läufer kann regulär vorrücken (SB, BK, WP oder PB) während der falsche Schlagmann At Bat ist
- 5 jeder Spielzug, nach dem der falsche Batter safe oder out ist, macht ihn zum richtigen Batter
nach einem Spielzug ist kein Appeal mehr möglich!



6.03 Falsche Schlagreihenfolge



b Falsche Schlagreihenfolge

6. Wenn der richtige Batter out gecallt wurde, folgt der nächste Batter in der Lineup
7. Wenn der falsche Batter, zum richtigen Batter wird (legalisiert), fährt die Schlagreihenfolge gemäss Lineup nach dem legalisierten Batter fort

falls der nächste Batter bereits auf Base ist, wird er einfach übersprungen



6.04 Unsportliches Verhalten



a. Kein Manager, Coach, Spieler, Ersatzspieler, Betreuer, Bat Boy darf...

- 1 Zuschauer aufhetzen
- 2 Gegner/Zuschauer verunglimpfen
- 3 Balk provozieren (ausser Batter)
- 4 Umpire absichtlich berühren

Täter muss das Spielfeld verlassen, etwaiger Balk wird aufgehoben





6.04 Unsportliches Verhalten



- d. nach Ejection muss die Person das Spielfeld und/oder die Spielerbank verlassen und sich an einen Ort begeben, von wo aus sie keinen Einfluss mehr auf das Spiel nehmen kann
- gesperrte Spieler oder Manager etc. dürfen sich nicht auf der Spielerbank aufhalten, **aber an reguläre Spielvorbereitung vor dem Spiel teilnehmen**