



2.00 **Die Fachbegriffe**





2.00 Catch



- im Flug
- Fest im Griff und unter Kontrolle (Hand oder Handschuh)
- Körper unter Kontrolle
- Freiwillige oder absichtliche Ballabgabe



2.00 Fair



- stoppt auf Fair zwischen Home und 1st/3rd
- springt über Fair ins Outfield
- berührt eine Base
- landet im Fair hinter 1st/3rd
- berührt einen Umpire oder Spieler über Fair
- verlässt das Feld im Flug über Fair



2.00 Force Play



... wenn ein Läufer das Recht auf eine Base verliert, weil der Batter zum Batter-Runner wird

!!! Rückkehr zu einer Base ist nie ein Force Play !!!



2.00 Foul



- stoppt im Foul zwischen Home und 1st/3rd
- springt über Foul an 1st/3rd vorbei
- landet als erstes im Foul hinter 1st/3rd
- berührt im Foul einen Umpire, Spieler oder anderes Objekt, das nicht das Spielfeld ist



2.00 Foul Tip



- Pitch berührt das Bat
- gerade und direkt
- Ball berührt Catcher's Mitt oder Hand zuerst
- regelgerecht gefangen (Catch)



2.00 Illegal Pitch



- Pitch ohne Standfuss an der Pitcher's Plate
- Quick Return Pitch (zuwenig Zeit für Batter)

Strafe:

- ohne Läufer: BALL
- mit Läufer: BALK



2.00 Infield Fly



- Läufer auf 1st und 2nd oder Bases loaded
- weniger als zwei Out
- Fair Flyball
- weder Bunt noch Linedrive
- Fielder im Infield
- fangbar mit normaler Anstrengung
- spezielle Interference-Regelung



2.00 Infield Fly



- Wird Interference gecallt, bleibt der Ball im live, bis klar ist, ob er fair oder foul wird.
- Wird es ein Fairball, sind Läufer und Batter-Runner out.
- Wird es ein Foulball – egal, ob gefangen oder nicht – ist der Läufer, der die Interference begangen hat out und Batter kommt erneut zum Schlagen.



2.00 Interference



Offense Interference

- sperren, behindern, stören oder verwirren

Defense Interference

- irgend ein Fielder behindert den Batter

Umpire's Interference

- behindert den Wurf des Catchers
- Berührt Fairball

Zuschauer Interference

- Dead Ball, Ermessen des Umpires



2.00 Obstruction



- wird nur vom Fielder begangen
- kein Ballbesitz
- nicht im Begriff, den Ball zu fangen
- behindert das Vorankommen des Läufers



2.00 Interference/Obstruction



!!! Kein !!!

!!! Kontakt !!!

!!! nötig !!!



2.00 Person



Die Person eines Spielers oder Umpires umfasst alle Teile des Körpers **inklusive** Kleidung und Ausrüstung. (wichtig z.B. bei Hit-by-Pitch)



2.00 Strike



- am Ball vorbei schlagen
- Ball berührt im Flug Teil der Strikezone
- Foul mit weniger als zwei Strikes
- Foulbunt
- Pitch trifft Batter beim Schwingen
- Pitch trifft Batter in der Strikezone
- Foul Tip



2.00 Strikezone



- Gebiet über der Home Plate

oberes Ende:

- Mitte zwischen Oberkante Schultern und Gürtel

unteres Ende:

- Unterkante der Kniescheibe

... wenn der Batter bereit ist, den Ball zu schlagen



2.00 Tag



- Fielder im Ballbesitz berührt eine Base
- Fielder berührt einen Läufer mit dem Ball

... während er den Ball lange genug sicher und fest im Handschuh oder in der Hand hält